

Vorlage des FB 2

Gemeinderatsbeschluss im schriftlichen Verfahren gem. § 29 der Geschäftsordnung des Gemeinderates

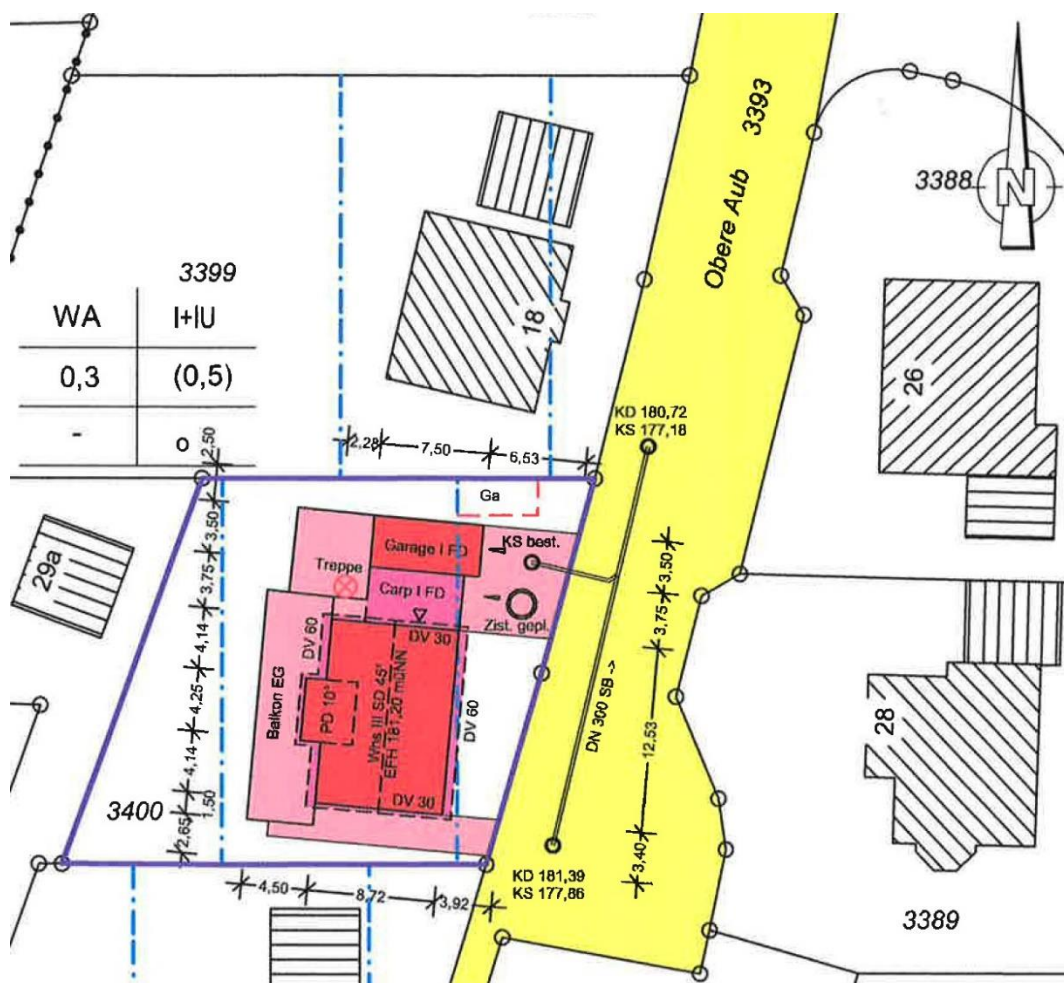
TOP 1 Bauantrag für den Neubau eines Einfamilienwohnhauses auf Flst. Nr. 3400 der Gemarkung Boxtal

Beschlussvorschlag:

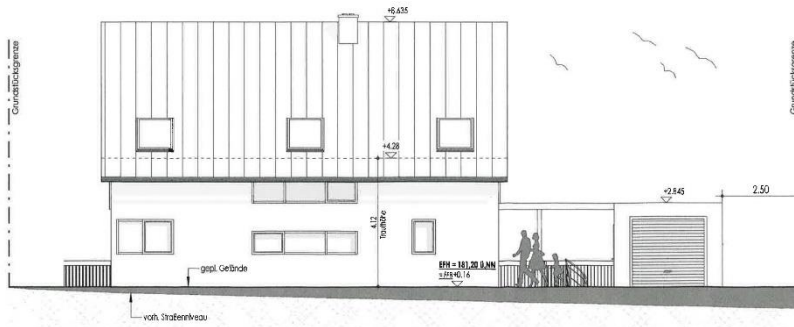
Der Technische Ausschuss der Stadt Freudenberg berät über das Vorgetragene und beschließt das Einvernehmen zum Bauantrag für den Neubau eines Einfamilienwohnhauses auf Flst. Nr. 3400 der Gemarkung Boxtal.

Sachvortrag:

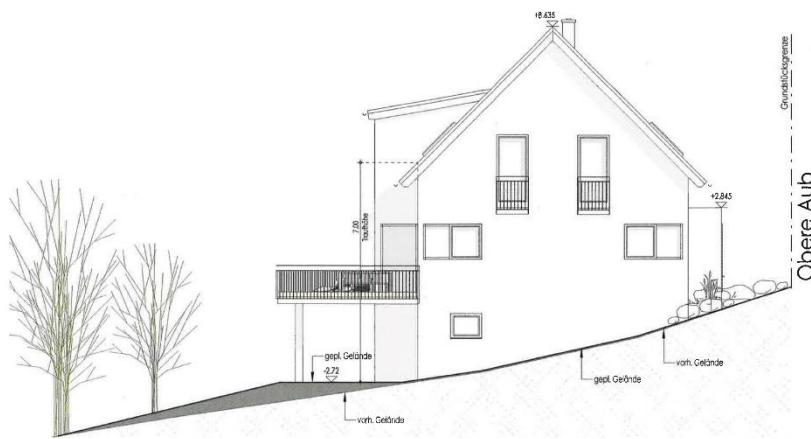
Das Flurstück befindet sich im Geltungsbereich des Bebauungsplanes „02 BO Rankäcker ObereAub“ in Boxtal.



Der Bauherr plant hier den Bau eines Einfamilienwohnhauses in Massivbauweise mit einer Garage und einem Carport.



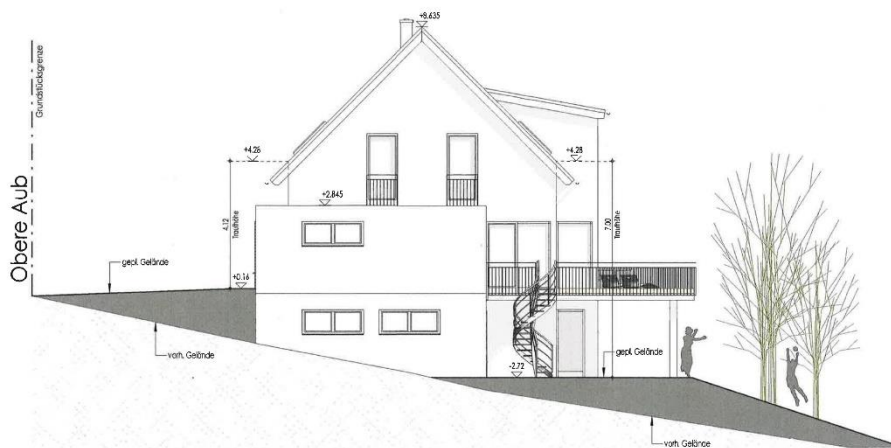
OST ANSICHT



SÜD ANSICHT



WEST ANSICHT



NORD ANSICHT

Für die vorgelegte Planung wird in den folgenden Punkten die Befreiung nach § 31 BauGB von den Festsetzungen des Bebauungsplanes benötigt:

- Die Berechnung des Architekten weist das Dachgeschoss als Vollgeschosse aus. Neben dem Erdgeschoss darf aber nur das Untergeschoss als Vollgeschoss ausgeführt werden (Eintragung I+IU in der Nutzungsschablone).
- Das Gebäude liegt teilweise außerhalb des Baufensters.
- Geplante Dachneigung: 45°
Zulässig sind Dachneigungen zwischen 22 - 30°
- Talseitige Traufhöhe: 7,00 m
Zulässige Traufhöhe max. 6,00 m
- Geplante Kniestockhöhe: 1,00 m
Zulässige Kniestockhöhe max. 0,30 m
- Dachaufbauten sind unzulässig
Die Planung sieht talseitig einen Zwerchgiebel mit Schleppdach vor

Alle o.g. Befreiungen wurden bereits bei früheren Bauvorhaben im Geltungsbereich des Bebauungsplanes erteilt.

Der Ortschaftsrat Boxtal hat eine Kopie der Antragsunterlagen erhalten und dem Bauantrag im Umlaufverfahren zugestimmt. Die Angrenzeranhörung wurde durch den Bauherrn selbst durchgeführt und ist abgeschlossen. Es liegen keine Einwände vor.

Finanzierung:

Der Beschluss ist nicht haushaltswirksam.

Sichtvermerk Kämmerer: _____

03.12.2020
Datum

Eisert
Sachbearbeiter

Friesen
FB-Leiter

Bürgermeister